

### 1. Participantes

1.1 Para la **categoría Sub 14** (deportistas nacidos en el año 2008, 2009 y 2010), el equipo estará conformado por 6 (seis) jugadores y 1 (un) Entrenador/a los cuales deberán estar asentados en la Lista de Buena Fe de acuerdo a lo dispuesto en el Manual de Competencia.

1.1.1 Los seis jugadores serán de Modalidad Comunitaria Libre, donde no habrá restricciones de ningún tipo.

1.1.2 Dos (2) femeninos y cuatro (4) masculinos o viceversa, o tres (3) masculinos y tres (3) femeninos.

1.2 Para la **categoría Sub 16** (deportistas nacidos en el año 2006 y 2007), el equipo estará conformado por 5 (cinco) jugadores y 2 (dos) Entrenadores / Delegados (preferentemente uno de cada sexo), los cuales deberán estar asentados en la Lista de Buena Fe de acuerdo a lo dispuesto en el Manual de Competencia.

1.2.1 Los cinco jugadores serán de Modalidad Comunitaria Libre, donde no habrá restricciones de ningún tipo.

1.2.2 Dos (2) femeninos y tres (3) masculinos o viceversa.

1.3 La Modalidad de participación es Comunitaria

1.4 La característica de participación es Libre. Por lo tanto podrán participar todos los jugadores que posean cualquier tipo de ranking y/o hayan jugado cualquier torneo.

1.5 Al jugador que se le detecte una falta, se le eliminarán los puntos hasta ahí jugados, se convalidarán los del denunciante y posteriores al momento de la denuncia.

### 2. Reglamentación

2.1 Esta disciplina se regirá por el Reglamento Oficial de la FIDE (Federación Internacional de Ajedrez).

2.2 Se presentará, un listado de todos los jugadores acreditados correctamente antes del comienzo de la primera ronda.

### 3. Sistema de Competencia

3.1 El torneo será por equipos representativos de cada zona y se disputará conforme al sistema Suizo a 7 rondas.

3.2 Los jugadores de cada equipo se sentarán alternando colores en los tableros impares y pares. El color asignado en el pareo será el que se tendrá que utilizar en los tableros impares.

3.3 El resultado final del match, según lo establecido por la FIDE, en sus últimas competencias se le darán 2 puntos al equipo que gane el match, 1 al que empate y 0 al que pierda, y solo sumarán los puntos obtenidos por cada jugador para ser utilizado como el primer criterio de desempate.

3.4 El tiempo de reflexión será de 40 minutos con 5 segundos por jugada desde la jugada 1.

#### **4. Criterios de Desempate**

En caso de empate en cualquier puesto se aplicará los siguientes sistemas en el presente orden

4.1 Suma de puntos totales de cada jugador

4.2 Bucholz Top.

4.3 Progresivo.

4.4 En caso de persistir la igualdad se definirá por el resultado individual entre los equipos empatados.

4.5 Mayor Número de victorias.

4.6 Sorteo.

#### **5.- Lista de Buena Fe**

5.1 Las representaciones no podrán cambiar el orden de tableros establecidos en la lista oficial. En caso de no respetar este criterio los jugadores mal ubicados perderán su partida.