

1. Participantes

1.1 Se participará en las ramas femenina y masculina. Cada equipo se conformará por doce (12) jugadores/as y dos (2) Entrenadores/Delegados (Al menos uno/a de ellos, deberá ser del mismo sexo que los participantes), los cuales deberán estar asentados en la Lista de Buena Fe de acuerdo a lo dispuesto en el Manual de Competencia.

1.2 La competencia será en la categoría **Sub 16** (nacidos en los años 2006 y 2007).

2. La modalidad de participación es **Comunitaria** y la característica **Libre** de acuerdo a lo establecido en el Manual de Competencia.

3. Reglamentación

3.1 Esta disciplina se regirá por el Reglamento Oficial de la UAR, con las modificaciones vigentes para el juego reducido para Menores de 19 años y teniendo en cuenta las siguientes especificaciones:

3.1.1 Se participará en **seven a side**

3.1.2 Los **penales** se podrán jugar rápido en **toda** la cancha.

3.1.3 El encuentro se jugará en dos (2) tiempos de siete (7) minutos cada uno, con un descanso de dos (2) minutos entre sí.

3.1.4 El número de cambios será **ilimitado**.

3.1.5 El jugador que sea sustituido podrá volver a ingresar en el mismo partido excepto que el cambio sea por lesión.

3.1.6 Las camisetas deberán estar numeradas en la parte posterior del 1 al 12.

3.1.7 Cada equipo deberá contar con un juego de camisetas alternativas, de colores que contrasten con el diseño de las oficiales.

3.1.8 En caso de poseer camisetas de juegos similares y no llegar a un acuerdo de quien debe vestir la oficial, deberá utilizar la alternativa aquel que haga las veces de local en el partido en cuestión.

3.1.9 En caso de que un equipo no se presente a jugar, perderá el partido por 2 tries a 0.

4. Sistema de Competencia

4.1 Ver Anexo II "Sistemas de Competencia".

5. Sistema de Puntuación y Criterios de Desempate.

5.1 El sistema de distribución de puntos por partido disputado será el siguiente:

5.1.1 3 (tres) puntos al equipo ganador.

5.1.2 1 (uno) punto por partido empatado a cada equipo.

5.1.3 0 (cero) punto al equipo perdedor o al que no se presente a jugar.

5.1.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 14 a 0 (2 tries convertidos a 0).

6. Criterios de Desempate:

6.1 En la Fase Clasificatoria, por zona, para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el partido entre sí fue un empate, se tomarán los criterios de desempate del punto 6.3, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los tries y tantos de los partidos entre los equipos implicados en el desempate.

6.2. En caso de que alguno de los equipos que haya ganado por no presentación terminara en su zona empatado, no se considerará para él ni para ninguno de los equipos empatados, el resultado contra el equipo que no se haya presentado.

6.3 En la Fase Clasificatoria, entre tres o más equipos.

6.3.1 Mayor diferencia al restar los tries a favor, menos los tries en contra.

6.3.2 Mayor cantidad de tries a favor.

6.3.3 Menor cantidad de tries en contra.

6.3.4 Diferencia de tantos.

6.3.5 Sorteo