

1. Participantes

- 1.1. Se participará en la categoría Sub 15, participantes nacidos en los años 2007 y 2008.
 - 1.2. Cada equipo estará integrado por dos (2) participantes masculinos, dos (2) participantes femeninos, un/a (1) entrenador/a y un/a (1) delegado/a (deberán ser uno de cada género), los cuales deberán estar asentados en la Lista de Buena Fe, de acuerdo a lo dispuesto en el Manual de Competencia.
- 2.** La modalidad de participación es Comunitaria y la característica Libre de acuerdo a lo establecido en el Manual de Competencia.

3. Reglamentación

Esta disciplina tomará como referencia las reglas oficiales de la WSF, del formato Street, teniendo en cuenta las siguientes adaptaciones y especificaciones para el evento:

- 3.1. Cada participante deberá asistir con su propio casco, el cual será de utilización obligatoria durante toda la competencia e instancias de práctica, y deberá responder a las siguientes opciones:
 - 3.1.1. Certificación ATSM, CE, CPSC, SNELL u otras certificaciones válidas verificables.
 - 3.1.2. Fabricación con EPS (poliestireno expandido), como componente principal de absorción del impacto.
 - 3.1.3. Cada participante podrá utilizar además, el equipo de seguridad que considere necesario, según su estilo y nivel de patinaje, siempre y cuando no sea objetado por el director de la competencia.
- 3.2. Se competirá en las categorías Individual Femenino, Individual Masculino y Equipos Mixtos.
- 3.3. Las características, formato y condiciones de la competencia, explicitados en el presente reglamento, serán detalladas a los entrenadores, durante la reunión técnica de la disciplina, que se llevará a cabo oportunamente, previo al inicio de las jornadas competitivas.
- 3.4. Los deportistas deberán presentarse en cada jornada, en los horarios de citación programados. Contarán, dentro del cronograma, con momentos de práctica y reconocimiento, en el área oficial de competencia, en los horarios debidamente informados.
- 3.5. Los participantes deberán respetar estrictamente las normas de cuidado y prevención establecidas por la Organización durante toda su permanencia en el skatepark, para evitar accidentes.
- 3.6. El director de competencia de la disciplina será la máxima autoridad sobre cualquier situación relacionada con la seguridad, en dicha área.

3.7. El panel de jueces estará conformado por 4 oficiales, siendo uno, el principal. Serán los encargados de juzgar técnicamente las actuaciones de los/as participantes.

3.8. Los jueces puntuarán con rango entre 0 y 100, en todas las etapas.

3.9. Sólo podrán acceder al área de competencia los integrantes de las delegaciones acreditados (deportistas y entrenadores/delegados).

3.10. Previo a cada inicio de competencia, el área deberá estar liberada de personas y de cualquier tipo de interferencia, incluso, en los márgenes de la misma.

3.11. Los participantes contarán, al inicio de su presentación, de un mínimo de 5 minutos de práctica.

3.1.2 Cada jornada iniciará, en caso de que así lo determine el director de la competencia, con una reunión de todos los participantes, entrenadores, delegados e integrantes de la Organización, en el skatepark.

4. Sistema de Competencia.

4.1. El cronograma que será detallado en la reunión técnica, y se desarrollará durante cuatro etapas, respetando el siguiente formato:

- i. Día de Práctica
- ii. Día de Clasificación
- iii. Día de Semifinales y Repechaje
- iv. Día de Finales

4.2. La competencia se desarrollará en las categorías Individual Femenino e Individual Masculino.

4.2.1. La puntuación por equipos mixtos surgirá de la clasificación final, de las participaciones individuales, de cada integrante de los equipos provinciales. Se realizará una sumatoria de los puntajes obtenidos por los patinadores del equipo, según el siguiente criterio:

Rama Femenina			
Puesto	Puntos	Puesto	Puntos
1ro	48	25to	24
2do	47	26to	23
3ro	46	27mo	22
4to	45	28vo	21
5to	44	29no	20
6to	43	30mo	19
7mo	42	31ro	18
8vo	41	32do	17
9no	40	33ro	16
10mo	39	34to	15
11mo	38	35to	14
12mo	37	36to	13
13ro	36	37mo	12
14to	35	38vo	11
15to	34	39no	10
16to	33	40mo	9
17mo	32	41ro	8
18vo	31	42do	7
19no	30	43ro	6
20mo	29	44to	5
21ro	28	45to	4
22do	27	46to	3
23ro	26	47mo	2
24to	25	48vo	1

Rama Masculina			
Puesto	Puntos	Puesto	Puntos
1ro	48	25to	24
2do	47	26to	23
3ro	46	27mo	22
4to	45	28vo	21
5to	44	29no	20
6to	43	30mo	19
7mo	42	31ro	18
8vo	41	32do	17
9no	40	33ro	16
10mo	39	34to	15
11mo	38	35to	14
12mo	37	36to	13
13ro	36	37mo	12
14to	35	38vo	11
15to	34	39no	10
16to	33	40mo	9
17mo	32	41ro	8
18vo	31	42do	7
19no	30	43ro	6
20mo	29	44to	5
21ro	28	45to	4
22do	27	46to	3
23ro	26	47mo	2
24to	25	48vo	1

4.3. Etapa de Clasificación: el formato de competencia será Jam Session, en el cual participarán de a 3 competidores a la vez, por pasada, con una duración de 3 minutos. Cada deportista realizará 2 pasadas, siendo la mejor puntuada, la que se tomará para la clasificación. Los 20 competidores mejor puntuados clasificarán a las semifinales. La competencia podrá contar con adaptaciones o ajustes consecuentes con el número total de participantes.

4.4. Fase de Semifinales y Repechaje:

4.1. Repechaje: los patinadores que no lograron ingresar a las Semifinales en la etapa de Clasificación, contarán con una nueva oportunidad de hacerlo, en esta Fase. El formato será nuevamente Jam Session, de a 3 participantes por vez, con la misma cantidad de pasadas y duración de las mismas. Los 4 patinadores mejor puntuados ingresarán a la instancia de

4.2 Semifinales.

4.2.1 Semifinales: todos los clasificados en la primer jornada y los 4 clasificados en el repechaje, competirán en esta instancia en grupos de 5 o 6 participantes. Realizarán 2 pasadas individuales cada uno, de 45 segundos de duración. Los 8 mejores puntuados clasificarán a la etapa Final.

4.2.2 Finales: se organizarán en dos grupos de 4 participantes, cada uno. El formato será dividido en dos etapas, la primera con las 2 rutinas clásicas de 45 segundos cada una, y luego la presentación de los 5 trucos, que se realizarán de forma aleatoria, del primero (jam ordenado) hasta el cuarto participante. Una vez finalizada la participación todos los patinadores del primer grupo (cada uno con sus 2 pasadas y sus 5 trucos), se procederá del mismo modo con el segundo grupo.

4.2.2.1. En cada una de las 7 exposiciones de cada competidor, se eliminarán el puntaje mas alto y el mas bajo de los jueces, quedando, el puntaje intermedio. La suma de los 4 mejores puntajes de estas 7 presentaciones (rutinas y trucos individuales) establecerán la puntuación final del patinador.

4.2.2.2. En los trucos individuales se evaluará el uso de obstáculos, la creatividad, audacia, velocidad y estilo.

4.3. Ante la eventual baja de un participante clasificado, durante la competencia, se procederá a reemplazar en ese puesto al siguiente deportista de la clasificación, según puntaje obtenido.

4.4. El tiempo de las pasadas será activado con la bocina de inicio, y la misma indicará también el final. 10.6.1. Un truco será considerado válido y puntuado si la maniobra está en progreso antes de que suene la bocina.

4.4.1. El juez principal podrá decidir validar o no, un truco completado después de la finalización del tiempo.

4.4.2. El cronómetro no se detendrá bajo ninguna circunstancia.

4.4.3. Si una rutina se viese interrumpida por un factor externo, el director de la competencia tendrá la autoridad para decidir la continuidad, con el tiempo restante, o el reinicio de la misma. Podrá, si lo considera pertinente, consultar al participante sobre su preferencia.

4.5. Todas las rutinas deben completarse para validar los resultados de la pasada. 10.7.1. En las Finales, se deberá completar al menos las dos rutinas (pasadas) y dos intentos de truco, para validar los resultados finales.

5. Criterios de Desempate:

5.1. En las fases de clasificación, semifinal y repechaje: 11.1.1. Mayor puntaje de la segunda pasada (la de menor puntuación).

5.2. En caso de persistir la igualdad, se resolverá el empate mediante reunión de jueces.

5.2.1. En las Finales: 11.2.1. Mayor puntaje en la quinta rutina

5.2.1.1. Mayor puntaje en la sexta rutina

5.2.1.2 Mayor puntaje en la séptima rutina.

5.2.1.3 En caso de persistir la igualdad, se resolverá el empate mediante reunión de jueces, quienes podrán decidir convocar a los competidores empatados a una nueva pasada de desempate, si los tiempos de la competencia lo permiten.

12. Premiación:

Se premiará el podio (1ro, 2do y 3er puesto) en las siguientes categorías:

Individual Masculino

Individual Femenino

Equipos Mixtos